TUGAS EKSPLORASI CALON ASISTEN LABORATORIUM PEMROGRAMAN 2016

Pikiran Syntax

Dipersiapkan oleh:

Ade Yusuf Rahardian

13514079



Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

Institut Teknologi Bandung

Jl. Ganesha No. 10, Bandung 40132

# Latar Belakang Masalah

Terdapat banyak mahasiswa Teknik Informatika dan Sistem Teknologi Informasi Institut Teknologi Bandung 2014 (selanjutnya akan disingkat menjadi IF dan STI ITB 2014) yang memiliki banyak pandangan maupun pemikiran terhadap hal-hal dalam kuliah atau kehidupan secara umum seperti politik, sosial, dan budaya. Namun banyak di antara mereka yang terlalu malas untuk mendokumentasikan pikirannya dalam bentuk tulisan yang dipublikasikan dalam dunia maya.

Sebenarnya ada berbagai macam cara yang dapat dilakukan untuk mendokumentasikan pemikiran ini, seperti pembuatan *blog* pribadi atau sekedar membuat catatan di *Facebook*. Namun, ada berbagai macam alasan mahasiswa malas dalam membuat tulisan, antara lain seperti malas untuk mengurus blog karena berbagai faktor, takut tidak ada yang membaca tulisannya, atau sasaran pembaca yang tidak tepat.

*Website* Pikiran Syntax diharapkan mampu meningkatkan minat mahasiswa IF STI ITB 2014 dalam menulis untuk berbagi pikirannya terhadap orang lain terutama angkatannya sendiri.

# Deskripsi Perangkat Lunak

Pikiran Syntax adalah sebuah *blog* yang merupakan wadah yang memfasilitasi mahasiswa IF dan STI ITB 2014 (yang selanjutnya akan ditulis pengguna) untuk membagikan ide/pikiran/opini sebuah topik dalam sebuah tulisan berbentuk artikel. Artikel ini akan dikelompokkan berdasarkan kategori yang sesuai. Setiap tulisan dapat dikomentari oleh pengguna lain.

# Framework / Library

Framework yang digunakan adalah Yii versi 2.0. Framework berbasis MVC ini merupakan framework utama yang akan digunakan dalam pembuatan Pikiran Syntax.

# Fungsionalitas Utama

**Kebutuhan Pengguna**

1. Pengguna dapat membuat akun.
2. Pengguna dapat masuk ke akun yang telah dibuat.
3. Pengguna dapat membuat artikel.
4. Pengguna dapat mengubah/memperbaikiartikel miliknya.
5. Pengguna dapat menghapus artikel miliknya.
6. Pengguna dapat melihat artikel yang pernah ditulis.
7. Pengguna dapat memilih kategori artikel.
8. Pengguna dapat memberikan komentar pada artikel.
9. Pengguna dapat mengubah/memperbaiki komentar miliknya.
10. Pengguna dapat menghapus komentar miliknya.
11. Pengguna dapat keluar dari akun.

**Kebutuhan Sistem**

| **No.** | **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Sistem dapat menyimpan data akun pengguna | Terdapat menu *Signup.* Di dalamnya terdapat *form* nama, *password*, *email,* dan tempat tanggal lahir. |
| 2 | Sistem menyediakan fasilitas *Login* | Terdapat menu *Login.* Di dalamnya terdapat *form* *username* dan *password* yang harus diisi pengguna. |
| 3 | Sistem dapat menyimpan artikel yang ditulis pengguna. | Terdapat menu untuk menulis artikel. Di dalamnya terdapat *form* judul dan isi artikel. |
| 4 | Sistem menyediakan fasilitas untuk mengubah artikel yang ditulis pengguna. | Terdapat menu untuk mengubah artikel bagi pengguna untuk artikel yang ditulisnya. |
| 5 | Sistem menyediakan fasilitas untuk menghapus artikel yang ditulis pengguna. | Terdapat menu untuk menghapus artikel bagi pengguna untuk artikel yang ditulisnya. |
| 6 | Sistem dapat menyimpan komentar yang ditulis pengguna. | Terdapat fasilitas untuk mengomentari sebuah artikel. |
| 7 | Sistem dapat menampilkan artikel. | Artikel dapat diakses pada halaman utama. |
| 8 | Sistem dapat menampilkan artikel berdasarkan kategori. | Terdapat menu kategori yang berisi berbagai macam kategori yang dapat diakses. |
| 9 | Sistem menyediakan fasilitas untuk mengubah komentar yang ditulis pengguna. | Terdapat menu untuk mengubah komentar bagi pengguna yang bersangkutan. |
| 10 | Sistem menyediakan fasilitas untuk menghapus komentar yang ditulis pengguna. | Terdapat menu untuk menghapus komentar bagi pengguna yang bersangkutan. |
| 11 | Sistem menyediakan fasilitas *Logout.* | Terdapat menu *Logout.* Pengguna tidak dapat membuat artikel apabila sudah *logout*. |